



GÉOMÉTRIE DU TERRAIN

1- Théorème de Pappus.

Dans une fenêtre GéoGebra, construire la figure suivante :

- 3 points alignés A, B, C
- 3 points alignés A', B', C'
- P le point d'intersection des droites (BC') et $(B'C)$
- Q le point d'intersection des droites (AC') et $(A'C)$
- R le point d'intersection des droites (AB') et $(A'B)$.



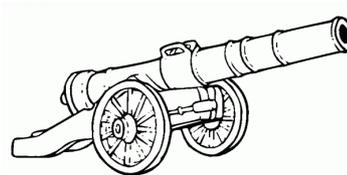
Faire bouger la figure. Que remarque t'on ?

2- Une autre vision du théorème.

Modifier cette figure en faisant bouger certains points de manière à placer les points A, B, C, A', B' et C' dans le même demi-plan délimité par P, Q et R .

Recopier alors la figure obtenue :

3- Recherche.



Le dessin suivant représente un champ de bataille.

Sur la muraille sont placés deux canons inaccessibles mais les boulets qu'ils tirent ont laissé plusieurs traces dans le champ. On en a représenté quatre.

Les artilleurs cherchent à placer un canon hors de la zone de tir et aligné avec les deux autres pour les neutraliser.

Comment peuvent-ils procéder ?

